

ANEXO Nº9A
ITINERARIO FORMATIVO IES

DENOMINACIÓN DE LA INSTITUCIÓN EDUCATIVA	Adolfo Vienrich			CÓDIGO MODULAR DE LA INSTITUCIÓN EDUCATIVA		0567313																																				
SECTOR ECONÓMICO	Información y comunicaciones	FAMILIA PRODUCTIVA	Tecnologías de la información y comunicaciones - TICS		ACTIVIDAD ECONÓMICA	Programación informática, consultoría de informática y actividades conexas																																				
DENOMINACIÓN VARIANTE	0			DENOMINACIÓN DEL PROGRAMA DE ESTUDIOS SEGÚN CNOF (según corresponda)		Desarrollo de sistemas de información																																				
CÓDIGO DE SER EL CASO *	J2662-3-001	NIVEL FORMATIVO	Profesional técnico	N° HORAS:	3264	N° CRÉDITOS:	126																																			
MODALIDAD DEL SERVICIO EDUCATIVO	Presencial																																									
N° de créditos en forma virtual (**)				<table><tr><th>COMPONENTES CURRICULARES</th><th>Créd. T</th><th>Créd. P</th><th>Total créditos</th><th>HT</th><th>HP</th><th>Total horas</th></tr><tr><td>Competencias técnicas o específicas</td><td>36</td><td>54</td><td>90</td><td>576</td><td>1728</td><td>2304</td></tr><tr><td>Competencias para la empleabilidad</td><td>12</td><td>12</td><td>24</td><td>192</td><td>384</td><td>576</td></tr><tr><td>EFSTR</td><td></td><td>12</td><td>12</td><td></td><td>384</td><td>384</td></tr><tr><td>TOTALES</td><td>48</td><td>78</td><td>126</td><td>768</td><td>2496</td><td>3264</td></tr></table>				COMPONENTES CURRICULARES	Créd. T	Créd. P	Total créditos	HT	HP	Total horas	Competencias técnicas o específicas	36	54	90	576	1728	2304	Competencias para la empleabilidad	12	12	24	192	384	576	EFSTR		12	12		384	384	TOTALES	48	78	126	768	2496	3264
COMPONENTES CURRICULARES	Créd. T	Créd. P	Total créditos	HT	HP	Total horas																																				
Competencias técnicas o específicas	36	54	90	576	1728	2304																																				
Competencias para la empleabilidad	12	12	24	192	384	576																																				
EFSTR		12	12		384	384																																				
TOTALES	48	78	126	768	2496	3264																																				
% de créditos en forma virtual (**)																																										
% de créditos prácticos respecto del total de créditos:	61.90%			<table><tr><td>Equivalencia de un (1) crédito:(4)</td><td>HT</td><td>16</td><td>HP</td><td>32</td></tr></table>				Equivalencia de un (1) crédito:(4)	HT	16	HP	32																														
Equivalencia de un (1) crédito:(4)	HT	16	HP	32																																						

[illegible]

Módulo 3. Gestión de sistemas de información	Competencias técnicas (Unidad de competencia)	UC3: Realizar la puesta en producción de los sistemas de información o servicios de TI, de acuerdo con la planificación efectuada. UC4: Administrar el diseño funcional de los sistemas de información, de acuerdo con las demandas del negocio que son parte del alcance de la arquitectura de sistemas vigente.	Informática Forense								2	48			1	1	2	16	32	48	
			Aplicaciones de video juegos multiplataforma									3	80			1	2	3	16	64	80
			Aplicaciones para dispositivos móviles									3	80			1	2	3	16	64	80
			Sistemas de información web									3	80			1	2	3	16	64	80
			Programación y robótica									4	96			2	2	4	32	64	96
			Integración de sistemas de información											3	80	1	2	3	16	64	80
			Desarrollo de sistemas para dispositivos móviles											3	80	1	2	3	16	64	80
			Desarrollo de sistemas de información web											4	96	2	2	4	32	64	96
			Pruebas y calidad de software											3	80	1	2	3	16	64	80
			Comercio electrónico											2	48	1	1	2	16	32	48
			0													0	0	0	0	0	0
			0													0	0	0	0	0	0
			0													0	0	0	0	0	0
			0													0	0	0	0	0	0
			0													0	0	0	0	0	0
			0													0	0	0	0	0	0
			0													0	0	0	0	0	0
			0													0	0	0	0	0	0
	0													0	0	0	0	0	0		
	ETICA:														0	0	0	0	0	0	
	Competencias para la empleabilidad	Establecer relaciones con respeto y justicia en los ámbitos personal, colectivo e institucional, contribuyendo a una convivencia democrática, orientada al bien común que considere la diversidad y dignidad de las personas, teniendo en cuenta las consideraciones aplicadas en su contexto laboral. EMPRENDIMIENTO: Identificar nuevas oportunidades de proyectos o negocios que generen valor y sean sostenibles, gestionando recursos para su funcionamiento con creatividad y ética articulando acciones que permitan desarrollar innovaciones en la creación de bienes y/o servicios así	COMPORTAMIENTO ETICO								2	48			1	1	2	16	32	48	
			OPORTUNIDADES DE NEGOCIO									2	48			1	1	2	16	32	48
			PLAN DE NEGOCIOS											2	48	1	1	2	16	32	48
			SOLUCION DE PROBLEMAS											2	48	1	1	2	16	32	48
			0													0	0	0	0	0	0
			0													0	0	0	0	0	0
0															0	0	0	0	0	0	
0															0	0	0	0	0	0	
0															0	0	0	0	0	0	
0															0	0	0	0	0	0	
Experiencias formativas en situaciones reales de trabajo (ESRT)															0	4	4	0	128	128	